



Sophie de Quatrebarbes | S24B L'interactive

15 ans d'expériences au service de la transition numérique de l'éducation

+33 (0)6 63 90 09 41 | sophiedequatrebarbes@gmail.com | www.s24b.com



Diplômée des Arts décoratifs de Strasbourg, Sophie conçoit et réalise pendant une dizaine d'années des productions originales pour Tralalere dont elle prendra la direction du développement stratégique avant de se mettre à son compte. Elle développe aujourd'hui ses activités de conseils et de production auprès de grands acteurs institutionnels comme de Start-Up, en s'appuyant sur son réseau de collaborateurs et de partenaires.

## Partenaires

Académiques : INRIA, CNRS, Université de Nantes, LIP6, LINE, Université des Antilles, CDEFI, SIF, Les Gobelins, Universcience, etc.

Institutionnels : DNE, Caisse des dépôts, MAE, MESRI, CNC, MedNum, Mission Numérique, CNIL, Grande Ecole du Numérique, etc.

Education et numérique : Canopé, Ligue de l'enseignement, CEMEA, Simphon, Magic Makers, Fondation la Main à la Pâte, Les petits débrouillards, Nathan, Daesign, france TV education etc.

Grandes entreprises du numérique : Talent du numérique, TechinFrance, Cigref, Google, Microsoft, Amazon, Ubisoft, etc.

## Collaborateurs

Sonia Cruchon (chef de projet, voix off), Eve Sarradet (UX, chef de projet), Emilie Peinchaud (Communication), Louis Derrac (Consultant), Nicolas Ledu (Réalisateur), Jean-Jacques Birgé (Sound Designer), Michael Cixous (Illustrateur, Animation), Henri-Olivier (DataViz, UX, UI), Sylvie Tissot (Dev), Denis Chiron (Dev), Pauline Gomy (Game Designer)...

## Diplômes

2007 - DEA en politique culturelle et enjeux technologiques, Paris 8,  
2006 - DNSEP en Didactique visuelle, École Supérieure des Arts Décoratifs de Strasbourg  
2006 - Diplôme de Fin d'Etude en Hautbois, CNR de Strasbourg

## Conseil stratégique et développement

- 2015-20 INRIA Coordinatrice du programme Class'Code. Prix Informatics Europe 2017. [www.classcode.fr](http://www.classcode.fr)
- 2019 INRIA Amorçage du projet 1 Scientifique - 1 Classe. [www.chiche-snt.fr](http://www.chiche-snt.fr)
- 2012-19 GAME 4 CHANGE EUROPE Strategic Development Games & Education. [www.g4ceurope.eu](http://www.g4ceurope.eu)
- 2018 FONDATION LA MAIN A LA PÂTE - Etude de faisabilité déploiement de cartes programmables MEN
- 2016 DAESIGN - Analyse du positionnement stratégique et piste de développement. [www.daesign.com](http://www.daesign.com)
- 2012-14 TRALALERE SAS Directrice du développement stratégique. [www.tralalere.com](http://www.tralalere.com)

## Production, conception, UX Design et réalisation

- 2019-20 CLASS'CODE IAI - Mooc d'acculturation à l'Intelligence Artificielle sur FUN Mooc
- DAESIGN - UX Design d'une plateforme d'adaptive learning pour le primaire [www.adaptivmath.fr](http://www.adaptivmath.fr)
- conception/rédaction d'un serious game sur les Ressources Humaines pour Pole Emploi
- 2018 FUN MOOC - Conception / Réalisation de Vidéo pour le Mooc Sciences Numérique et Technologie
- DROLE DE TRAME - réalisation d'une quinzaine d'installations interactives pour le Musée Grévin.
- FONDATION LA MAIN A LA PATE - préfiguration d'une plateforme de formation à distance
- DAESIGN - réalisation d'une vingtaine de vidéo format court en animation sur le RGPD
- conception/rédaction d'un serious game sur les Ressources Humaines pour Pole Emploi
- 2017 FEDERATION WALLONIE BRUXELLES Conception d'un portail des littératures belges francophones
- 2016 INRIA - Conception UX et UI de la plateforme [www.classcode.fr](http://www.classcode.fr)
- DAESIGN - Application «B.A BA Retour de mobilité » pour Pôle Emploi.
- Editions DIDIER - Refonte du site des éditions Didier.
- 2015 DAESIGN - Conception éditoriale et DA d'une formation e-learning sur la communication Orange.
- Réalisation d'interview vidéo pour un application de Pole Emploi «Demain je pars à l'étranger»
- LE WEB PEDAGOGIQUE - Conception d'un kit pédagogique numérique niveau Collège pour EDF.
- 2014 INRIA - Design UX et UI du centre de ressources Pixees.fr.
- 2006-14 TRALALERE SAS - Association DECI-DELA. Productrice-Réalisatrice multimédia. [www.deci-dela.org](http://www.deci-dela.org)
- L'ISOLOIR - Consultation citoyenne gamifiée - Prix Insafe. [www.isoloir.net](http://www.isoloir.net)
- 2020 Energy - Serious game européen sur le développement durable. [www.2020energy.eu](http://www.2020energy.eu)
- 2025 ex machina - 1er SeriousGame sur les usages d'Internet pour 12-16. [www.2025exmachina.net](http://www.2025exmachina.net)
- Les cartes de Tralala - Collection de jeux de cartes éducatifs. Asmodee. [www.cartes.tralala.net](http://www.cartes.tralala.net)
- Citoyen de demain - Centre de ressources sur l'éducation citoyenne. [www.citoyendedemain.net](http://www.citoyendedemain.net)
- Conte-moi - Centre de ressources du patrimoine oral francophone. [www.conte-moi.net](http://www.conte-moi.net)
- 2005 INTUIT'ART - Jeux Interactifs autour de l'art. France 5 Education. <http://education.francetv.fr/>
- BANANES MASSACREES - Installation vidéo sur 4 écrans avec Gregoryo Yong-Vivas. Le Molodoi.
- 2004 LA MANDARINE - Réalisation du site. Grand prix de l'imaginaire 2006. [www.lahordeducontrentent.org](http://www.lahordeducontrentent.org)

## Transfert et partage d'expérience

- 2018-19 GAME 4 CHANGE EUROPE. Curation du séminaire Education en partenariat avec le MEN et Ubisoft.
- 2014-17 ASFORED/EDINOVO. Formatrice sur l'«Edition de ressources numériques éducatives».
- d.2014 Prises de parole. EducPros Nice, La méthode Scientifique (France culture), IA for Life, Conférence Scratch, MKSroom, Impact Jam, Congrès de la SIF, Rencontres IBM, EducaTice, Décodez-le-Code, Jury des Gobelins Anney, Jury des Arts Décoratifs de Strasbourg, Institut des Hautes Etudes en Sciences Techniques (IHEST), Ecole internationale de design de Cologne, FMX (Stuttgart)...
- 2014 Editions Universitaires Européennes. Publication de « La lecture littéraire à l'heure du jeu vidéo ».
- 2006-10 HYPertexte. Membre du groupe de recherche lié au lab. Paragraphe, Paris 8. [www.hypertexte.org](http://www.hypertexte.org)
- 2004-06 Professeur de Hautbois dans différentes écoles du Bas-Rhin.

S24B SASU au capital de 7500€ - N° SIRET 817 914 732 - 3 rue Jean Jaurès, 92260 Fontenay aux roses